

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKAN BERBASIS MOBILE PADA WARUNG BUNDA RANTI

Muhamad Alda, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan

e-mail: muhamadalda@uinsu.ac.id

Devi Apriani, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan

e-mail: deviapriani0203@gmail.com

Ronny Ramadhan Hsb, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan

e-mail: ronihasibuan.com@gmail.com

Agung Aulia Tama, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan

e-mail: agoengelite88@gmail.com

Abstract

The development of technology at the present time is developing rapidly, it can also have a big impact on the world of culinary business, one of which is the Bunda Ranti stall. Warung Bunda Ranti also requires an information system to provide easy service, both for customers ordering food and sellers serving customers. The design of an information system for ordering management at the Bunda Ranti stall can provide solutions in solving the problems found at the Bunda Ranti shop to make it more effective and efficient, especially in online ordering service management. By using codular, this information system design was successfully implemented and facilitated online service management at the Bunda Ranti shop.

Keywords: Ordering, information system, codular

Abstrak

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini sangat berkembang dengan pesat, dapat berpengaruh besar juga dalam dunia bisnis kuliner, salah satunya warung Bunda Ranti. Warung Bunda Ranti ini juga membutuhkan adanya suatu sistem informasi untuk memberikan kemudahan pelayanannya, baik untuk pelanggan dalam memesan makanan maupun penjual dalam melayani pelanggan. Perancangan sistem informasi dalam manajemen pemesanan di warung bunda ranti ini dapat memeberikan solusi dalam memecahkan permasalahan-permasalahan yang terdapat pada warung bunda ranti ini agar lebih efektif dan efisien, terutama dalam manajemen pelayanan pemesanan online. Dengan menggunakan kodular perancangan sistem informasi ini

Sistem Informasi Pemesanan Makan Berbasis Mobile pada Warung Bunda Ranti

berhasil diterapkan dan mempermudah manajemen pelayanan online pada warung Bunda Ranti.

Kata Kunci: Pemesanan, sistem informasi, kodular

PENDAHULUAN

Pada masa sekarang ini, jamannya teknologi telah berkembang dengan pesat, manusia juga membutuhkan keinginan mempermudah fasilitas-fasilitas yang menguntungkan dalam menyelesaikan pekerjaan. Beberapa tahun terakhir ini terjadi perkembangan yang pesat pada teknologi, salah satunya adalah telepon selular (ponsel). Mulai dari ponsel yang hanya biasa digunakan untuk bicara dan sms hingga “ponselcerdas” (smartphone) yang memiliki berbagai fungsi seperti multimedia, multi playergames, transfer data, video streaming dan lain- lain. Berbagai perangkat lunak untuk mengembangkan aplikasi ponsel pun bermunculan, diantaranya yang cukup dikenal luas adalah teknologi berbasis mobile. Dalam perkembangan teknologi yang terus maju, diharapkan mampu membantu perusahaan dalam memberikan pelayanan yang memuaskan bagi pelanggannya. Terutama pada beberapa restoran di beberapa kota.

Rumah makan (restoran) adalah istilah umum untuk menyebut usaha gastronomi yang menyajikan hidangan kepada masyarakat dan menyediakan tempat untuk menikmati hidangan itu,

serta menetapkan tarif tertentu untuk makanan dan pelayanannya (Siti Nur Hidayanti, 2015). Selain bertujuan untuk mencari keuntungan, sebuah restoran dituntut untuk dapat memberikan kualitas pelayanan yang baik kepada para konsumen. Salah satu hal yang dapat menunjang kualitas pelayanan dalam sebuah restoran adalah proses pemesanan (order).

Proses pemesanan yang sudah sangat umum dilakukan dan banyak digunakan oleh restoran adalah sistem order secara manual. Pada sistem ini, setiap pelayan harus menghampiri meja pengunjung untuk menyerahkan menu, kemudian pelayan tersebut mencatat menu makanan dan minuman yang dipesan oleh pengunjung dan menyerahkan catatan tersebut ke dapur. Proses pemesanan ini juga dapat dilakukan secara langsung oleh pelayan dengan memberikan menu makanan dan membiarkan pembeli untuk menulis pesannya di kertas. Sebuah restoran yang menggunakan sistem order secara manual akan membutuhkan banyak waktu dan tenaga kerja.

Begitu juga dengan beberapa restoran dan warung-warung makanan yang masih menggunakan sistem manual, salah satunya Warung “Bunda

Ranti”, untuk memesan makanan, minuman serta cemilan dengan mencatat menggunakan kertas dan pena dan pembayaran berdasarkan penjumlahan di kertas pesanan tersebut itu dapat menyebabkan masalah ketika ada pemesanan tambahan dan tidak dituliskan di kertas pesanan, tentu akan merugikan penjual. Untuk orderan online mereka lewat media sosial dan membuat banyak waktu terbuang karena harus menanyakan menu-menu.

Sistem order secara manual pada suatu restoran dapat menimbulkan beberapa masalah. Masalah yang sering dihadapi adalah ketika pembeli sudah memutuskan menu makanan dan minuman yang ingin dipesan, pembeli harus menunggu lama kedatangan pelayan untuk mencatat pesanan atau mengambil daftar pesanan yang telah ditulis. Hal ini dikarenakan keterbatasan pelayan atau pada saat itu pelayan juga sedang melayani pembeli lainnya. Keterlambatan pencatatan pesanan tentu dapat menyebabkan keterlambatan penyediaan menu makanan dan minuman yang telah dipesan, sehingga pengunjung harus menunggu lama. Pada saat situasi dimana keadaan restoran ramai, para pelayan dituntut bekerja dengan cepat melayani pemesanan pelanggan dan mengantarkan pesanan. Hal ini terkadang membuat pelayan hilang konsentrasi sehingga dengan sistem order secara manual dapat

menimbulkan kesalahan, seperti salah mengantarkan pesanan makanan ke meja pelanggan akibat tertukarnya menu pesanan. Kesalahan-kesalahan yang terjadi pada akhirnya akan mengganggu proses penyajian, sehingga berdampak pada reputasi dari restoran tersebut (Susila, et al, 2006).

Masalah lain dari penggunaan alat tulis dalam sistem pemesanan makanan dan minuman, yaitu terjadi *double order* atau redundansi dan ketidakurutan pemesanan dari pelanggan akibat tertumpuknya nota order yang sering terjadi disaat ramai pelanggan (Hendini, 2013). Hasil pencatatan daftar pesanan pembeli yang berbentuk kertas juga sangat merepotkan pelayan dalam merekap data pesanan yang nantinya dipindahkan lagi dalam bentuk laporan pemesanan. Hal ini tentu kurang efektif dan efisien baik dilihat dari segi biaya, waktu dan tenaga.

Berdasarkan hasil pengamatan dan observasi di warung “Bunda Ranti”, warung ini masih menggunakan system manual dalam pemesanan makanan ditempat dan pemesanan online hanya lewat media sosial yang mengakibatkan penjual bingung karena banyaknya orderan masuk. Permasalahannya yang sering terjadi sama seperti yang disebutkan sebelumnya yaitu, banyak pelanggan yang menunggu lama dalam pengantaran makanan sampai, karena pemesanan hanya lewat chat media sosial yang banyak membuang waktu karena harus menanyakan menu,

menanyakan stok dan lainnya. Pelayan juga terkendala dalam menyiapkan pesanan secara berurut sehingga menyebabkan pelanggan menunggu lama. Contohnya, saat ada orderan masuk secara bersamaan dia tidak mencatat tetapi langsung membuat dan sambil menggunakan waktu luang untuk mengecek orderan baru yang masuk, sehingga terkadang apa yang disorder salah pengantaran dan membuat pelanggan kecewa.

Berdasarkan latar belakang di atas, peneliti memiliki solusi untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat perancangan sistem informasi berbasis mobile pada warung "Bunda Ranti" menggunakan website kodular, yang diharapkan dapat meningkatkan mutu dan kualitas kepuasan pelanggan. Aplikasi ini dapat menjadi salah satu solusi untuk memudahkan proses kerja dilingkungan pada warung Bunda Ranti, khususnya dalam proses pemesanan menu dan data pembeli. Dengan adanya suatu aplikasi yang dapat melakukan manajemen pemesanan yang terjadi pada warung Bunda Ranti, sehingga pengerjaan manual yang rentan akan kesalahan dan kurang efisien dapat dikurangi dengan aplikasi tersebut.

Bagaimana membuat sebuah aplikasi pemesanan makanan berbasis mobile yang dapat digunakan untuk memudahkan proses kerja pada warung Bunda Ranti, serta aplikasi dapat memasukkan pemesanan menu

menggunakan perangkat mobile? Pembahasan dalam artikel ini akan memaparkan mengenai perancangan dan hasil pengujian aplikasi yang dapat melakukan manajemen pengelolaan data menu, maupun pesanan pada warung Bunda Ranti,

Maka, masalah-masalah itu dapat di atasi dengan menggunakan teknologi mobile yang berkembang sekarang, teknologi berbasis mobile, yaitu sebuah teknologi berbasis layanan yang dapat digunakan lewat handphone, dengan memanfaatkan sistem informasi berbasis mobile ini, pelayan tidak perlu menggunakan kertas dan pena untuk mencatat tetapi pelanggan hanya mengeluarkan handphone mereka atau mereka dapat memesan secara online untuk diantar ke tempat mereka berada dengan memesan lewat aplikasi di handphone mereka yang tersambung internet.

Berdasarkan hasil pengamatan dan observasi di warung "Bunda Ranti", permasalahannya yaitu, banyak pelanggan yang menunggu lama dalam pengantaran makanan sampai, karena pemesanan hanya lewat chat media sosial yang banyak membuang waktu karena harus menanyakan menu, menanyakan stok dan lainnya. Pelayan juga terkendala dalam menyiapkan pesanan secara berurut sehingga menyebabkan pelanggan menunggu lama. Berdasarkan latar belakang di atas, peneliti memiliki solusi untuk menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat perancangan sistem

informasi berbasis mobile pada warung “Bunda Ranti” menggunakan kodular, yang diharapkan dapat meningkatkan mutu dan kualitas kepuasan pelanggan.

METODE PENELITIAN

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metodologi *Structured Systems Analysis and Design* (SSAD). Metodologi ini memiliki beberapa tahapan penting yang harus dilakukan pada Warung Bunda Ranti. Adapun tahapan yang akan digunakan antara lain sebagai berikut:

Pengumpulan data yang digunakan dalam menyusun serta melengkapi data adalah dengan cara observasi, wawancara dan studi pustaka.

1. Penelitian

Penelitian dilakukan dengan melakukan pengumpulan data langsung di Warung Bunda Ranti

2. Observasi

Penelitian dilakukan dengan melakukan pengumpulan data langsung di Warung Bunda Ranti

3. Wawancara

Penelitian melakukan wawancara langsung kepada Warung Bunda Ranti

4. Studi Pustaka

Penelitian dilakukan melalui literature-literature yang berhubungan dengan tema penelitian, untuk guna mendapatkan informasi untuk menyusun teori-teori yang berhubungan dengan pembahasan

sehingga terjadi perpaduan (interaksi) yang kompleks antara yang satu dengan yang lainnya.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem

Kumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang di maksudkan untuk mencapai suatu tujuan. Sebagai gambaran, jika sebuah sistem terdapat elemen yang tidak memberikan manfaat dalam mencapai tujuan yang sama, maka elemen tersebut dapat dipastikan bukanlah bagian dari system (Abdul Kadir, 2014).

1. Informasi

Data yang telah di proses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut. Shannon dan Weaver, dua orang insinyur listrik, melakukan pendekatan secara matematis untuk mendefinisikan informasi (Abdul Kadir, 2014).

2. Sistem Informasi

Sesungguhnya yang dimaksud dengan sistem informasi tidak harus melibatkan computer. Sistem informasiharian mendukung operasi, bersifat yang menggunakan komputer bisa disebut sistem informasi berbasis computer (*computer Based Information Systems atau CBIS*). Dalam praktik, istilah sistem informasi lebih sering dipakai tanpa embel-embel berbasis computer walaupun dalam kenyataanya computer merupakan bagian yang penting. Di buku ini,

yang dimaksudkan dengan sistem informasi adalah sistem informasi yang berbasis computer (Abdul Kadir, 2014).

3. Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut dan penjualan dapat diartikan sebagai pengalihan atau pemindahan hak kepemilikan atas barang atau jasa dari pihak penjual ke pembeli (Rahman Isnain et al., 2021).

4. Mobile Application

Mobile application juga biasa disebut dengan *mobile Apps*, yaitu istilah yang digunakan untuk mendeskripsikan aplikasi internet yang berjalan pada handphone atau piranti mobile lainnya. Aplikasi mobile biasanya membantu para penggunanya untuk terkoneksi dengan layanan internet yang biasa diakses pada PC atau mempermudah mereka untuk menggunakan aplikasi internet pada piranti yang bisa dibawa.

5. Basis Data

Database adalah sekumpulan data yang saling berhubungan (Munandar et al., 2020). Sistem database adalah suatu sistem penyusunan dan pengelolaan record-record dengan menggunakan komputer, dengan tujuan untuk menyimpan atau

merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/ perusahaan, sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk kepentingan proses pengambilan keputusan (Borman, Megawaty, et al., 2020).

6. Bahasa Pemrograman Java

Java merupakan suatu bahasa pemrograman yang populer saat ini. Hal ini dikarenakan banyaknya keunggulan yang ditawarkan oleh bahasa pemrograman ini, java dapat berjalan dengan baik diberbagai platform, mudah digunakan dan powerful (Riskiono & Pasha, 2020b).

7. Analisis Sistem

Tahap analisis sistem bertujuan menggambarkan yang nantinya akan ditangani oleh perangkat lunak. Tahapan ini merupakan tahapan dimana permodelan merupakan representasi dari objek di dunia nyata. Perancangan aplikasi pemesanan makanan berbasis mobile ini merancang desain pembuatan sistem yang meliputi desain input pada pemesanan dan output yang hanya diakses oleh pihak penjual.

Pada bagian ini, dijelaskan hasil penelitian dan pada saat yang sama diberikan pembahasan yang komprehensif. Hasil dapat disajikan dalam angka, grafik, tabel, dan lain-lain yang membuat pembaca memahami dengan mudah. Pada bagian ini

ditekankan nilai baru dari penelitian yang memuat inovasi, serta implikasinya. Pembahasan dapat dibuat dalam beberapa sub-bab.

Aplikasi ini dapat memudahkan konsumen dalam melakukan pesanan, karena konsumen tidak perlu lagi memanggil dan tergantung kepada seorang pelayan. Aplikasi ini juga bisa langsung merekap data pesanan yang masuk dari konsumen, karena data akan masuk langsung ke dalam *database* komputer *server*. Admin hanya tinggal menunggu pesanan yang masuk sesuai dengan nomor meja konsumen dan selanjutnya data akan dikirim ke bagian dapur. Setelah pesanan selesai dibuat, barulah pelayan mengantarkan makanan yang dipesan oleh konsumen. Gambaran alur kerja dari aplikasi pemesanan makanan dan minuman dalam penulisan tugas akhir ini ditunjukkan oleh Gambar 1.



Gambar 1. Gambaran Umum Aplikasi

Gambar 1. Alur Kerja Aplikasi

Implementasi Sistem Prosedure Pemesanan Makanan

Berikut adalah alur dari prosedur pemesanan makanan yang dilakukan Warung Bunda Ranti

Memesan langsung:

- Pelanggan datang ke warung Bunda Ranti
- Pelayan datang memberikan menu makanan kepada pelanggan.
- Pelanggan memesan makanan yang masih tersedia di Warung Bunda Ranti,
- Pelayan mengantar makanan kepada pelanggan.
- Pelanggan membayar tagihan makan

Memesan online:

- Pelanggan memesan melalui chat sosial media admin warung Bunda Ranti
- Pelanggan menanyakan menu dan stoknya dan memesan,
- Admin menyampaikan pesanan ke pada koki dan menyiapkan pesanan.
- Pelanggan menunggu, dan tidak berurut sesuai siapa duluan yang memesan.
- Pelayan mengantar ke tempat pelanggan berbarengan dengan pesanan yang searah
- Pelanggan menerima dan menanyakan harga dan membayarnya..

Sistem Informasi Pemesanan Makan Berbasis Mobile pada Warung Bunda Ranti



Gambar 2. Flowcart pemesanan online warung Bunda Ranti

Penjelasan pada flowchart di atas ialah flowchart pemesanan online pada warung bunda ranti yaitu pertama si pelanggan memesan pesanan di tempat dia berada , lalu melakukan pemesanan dan setelah itu para pelayan menyiapkan pesanan dan setelah pesanan siap, maka pelanggan melakukan pembayaran dan kurir langsung mengantarkan pesanan yang anda pesan ke alamat yang telah anda masukkan pada table sebelumnya

Tampilan Input Website Pemesanan

The screenshot shows the 'WARUNG BUNDA RANTI' mobile ordering interface. At the top, there's a header with the name and a menu preview. Below the header, there are input fields for 'NAMA PEMBELI', 'ALAMAT', 'MAKANAN MINUMAN' (with dropdown menus for 'PILIH MAKANAN-' and 'PILIH MINUMAN-'), and 'TOTAL PEMBAYARAN'. At the bottom, there are three buttons: 'INPUT', 'EDIT', and 'DELETE', and a large 'VIEW' button.

Gambar 3. Tampilan input pemesanan

Pada tampilan ini, anda dapat memesan makanan dengan cara mengisi data pada kolom yang tersedia, seperti Nama Pembeli, Alamat, Jenis makanan, Jenis Minuman. Lalu setelah mengisi data tersebut maka akan muncul jumlah pembayaran yang harus dibayarkan oleh si pembeli. Anda dapat memilih beragam jenis makanan yang tersedia di Warung Bu Ranti. Dan di bawah nya ada tersedia beberapa button yaitu button input yang dimana fungsinya ialah untuk memasukkan jenis makanan dan minuman yang telah anda pilih lalu button edit yang dimana fungsinya ialah untuk mengedit jenis pesanan anda apabila ada yang ingin diubah seperti jenis makanan ataupun jenis minuman anda lalu button selanjutnya yaitu button edit yaitu

fungsinya adalah untuk menghapus jenis pesanan anda apabila anda ingin membatalkan pesanan anda dan menghapus datanya. Namun button ini hanya berfungsi apabila pesanan anda belum di buat, dimasak ataupun dikerjakan (Button delete hanya berfungsi 3 menit setelah anda memesan button input) lalu button terakhir yaitu button view yang dimana fungsinya adalah untuk menampilkan/menunjukkan jenis pesanan yang telah anda pilih yaitu jenis makanan dan minuman beserta gambar pesannya.

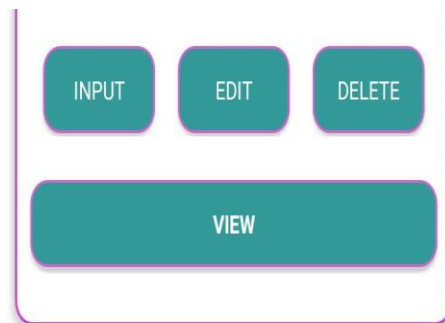


Gambar 4. Daftar Menu Dan Nama Warung Bunda Ranti

Pada bagian atas ini adalah bagian tampilan menu makanan yang tersedia di warung bunda ranti. Ada berbagai macam varian makanan dan tertulis nominal harga yang ada. Dan terdiri dari beberapa jenis paket makanan untuk pemesanan.

Gambar 5. Kolom pengisian pesanan

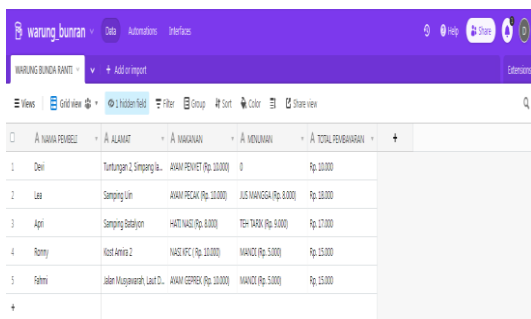
Pada kolom pesanan ini, agar tampilannya lebih jelas beserta penjelasannya, pembeli dapat mengisi nama si pembeli dan mengisi kan alamat nya (bagi yang memesan online) agar pelayan/ driver yang mengantar bisa menemukan lokasi rumah pelanggan, lalu memilih jenis makanan dan juga jenis minuman yang telah tersedia lalu akan muncul biaya yang harus dikeluarkan oleh pembeli.



Gambar 6. Tombol untuk menyelesaikan pesanan

Pada tombol-tombol tersebut, pelanggan dapat menginput pesanan dengan menekan tombol input, jika ingin mengedit pesanan bias menekan tombol edit, ini dapat dilakukan oleh

pelanggan maupun admin, lalu jika admin/ pembeli ingin menghapus pesanan dapat menekan tombol delete. Tombol view adalah tombol untuk melihat pesanan yang masuk ataupun pesanan yang sedang dipesan oleh si pembeli. Button yang telah tersedia dapat diakses oleh kedua belah pihak baik admin maupun si pembeli namun admin memiliki akses ke segala button disetiap saat.



A	NAMA PEMESAN	A	ALAMAT	A	MAKLUKAT	A	MONUMEN	A	TOTAL PEMBAYARAN
1	Devi	Turtungo 2, Simpang Ju	ANAK PEKET (Rp. 10.000)	0					Rp. 10.000
2	Lee	Simpang Liri	ANAK PEKAT (Rp. 10.000)	US MANAGISA (Rp. 8.000)					Rp. 18.000
3	Agri	Simpang Batajan	HATI HATI (Rp. 8.000)	TEH TASEK (Rp. 9.000)					Rp. 17.000
4	Romy	Road Antira 2	NASI KFC (Rp. 10.000)	MANCOK (Rp. 5.000)					Rp. 15.000
5	Rahmi	Jalan Mupmanah Laut D.	ANAK GOREK (Rp. 10.000)	MANCOK (Rp. 5.000)					Rp. 15.000

Gambar 7. Record Yang Hanya Dapat Di Akses Oleh Admin

Pada tampilan di atas adalah tampilan catatan pesanan pada warung bunda ranti yang hanya dapat di akses oleh admin di Warung Bunda Ranti itu saja. Pada bagian tampilan ini menampilkan data data record pesanan pembeli yang memesan di warung bunda ranti. Dan sekaligus pada tampilan ini menampilkan data pemasukan keuangan yang dihasilkan warung bunda ranti dalam sehari penjualan. Pada tampilan ini tidak bisa edit oleh admin, namun tampilan ini hanya dapat di delete saja oleh admin untuk membersihkan data yang lama.

KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan, maka dapat diambil simpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan penelitian, saat ini analisis dan perancangan pemesanan warung Bunda Ranti saat ini masih menggunakan sistem manual, menggunakan kertas dan pena untuk mencatat pesanan, yang dimana hal itu memiliki beberapa kekeliruan yang dimana ialah pesanan yang dicatat tidak terbaca, kertas terkena air, kertas hilang, ingin merubah pesanan menjadi sangat lama karna harus menjumpai pelayan yang memesan dan mencari kertas pesanan pertama. Dan juga rentan terjadi kerugian antara penjual dan si pembeli dikarenakan kesalahan dalam tagihan dan juga harga yang tidak transparan (harga tidak diketahui pembeli).
2. Setelah dilakukan analisis dan perancangan aplikasi sistem pemesanan makan di warung Bunda Ranti, penulis membuat perancangan sistem dengan menggunakan kodular dan airtable sebagai penyimpanan yang sudah berprogram Java seperti yang telah dijelaskan pada pembahasan di atas. Dengan dirancangnya aplikasi ini, diharapkan akan membantu permasalahan dalam pemesanan makan di warung Bunda Ranti dan

menghindari segala kekeliruan yang akan terjadi kedepannya.

3. Berdasarkan uraian pembahasan yang penulis lakukan pada website Warung Bunda Ranti dapat disimpulkan dengan sistem ini, dapat meminimalisir kesalahan. Program ini akan lebih mudah saat penjualan, dapat menghemat tenaga, ditangani dengan cepat dan dengan perhitungan yang akurat. Proses penyimpanan data dengan menggunakan database akan lebih menghemat tempat, waktu serta aman. Mempercepat dalam pengolahan data dan pencarian data.

Daftar Pustaka

- Siti Nur Hidayanti. Repository <http://repository.widyatama.ac.id/>.
- Susila, T., Winata, T., dan Nugroho, R. S. 2006. "Perancangan Alat Pemesanan Makanan di Restoran Secara Wireless." *Jurnal Teknik Elektro*, Vol. 8, No. 2, pp. 61 - 68.
- Hendini, A. 2013. "Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Android." *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Vol. 1, No. 1, pp. 1 - 6.
- Abdul Kadir. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Munandar, A., Sulistiani, H., Adrian, Q. J., & Irawan, A. (2020). Penerapan Sistem Informasi Pembelajaran Online Di Smk Al-Huda Lampung Selatan. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 1(1), 7-14.
- Borman, R. I., Megawaty, D. A., & Attohiroh, A. (2020). Implementasi Metode TOPSIS Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Biji Kopi Robusta Yang Bernilai Mutu Ekspor (Studi Kasus: PT. Indo Cafco Fajar Bulan Lampung). *Fountain of Informatics Journal*, 5(1), 14-20.
- Riskiono, S. D., & Pasha, D. (2020b). Analisis Perbandingan Server Load Balancing dengan Haproxy & Nginx dalam Mendukung Kinerja Server E-Learning. *InComTech: Jurnal Telekomunikasi Dan Komputer*, 10(3), 135-144.
- Rahman Isnain, A., Pasha, D., & Sintaro, S. (2021). Workshop Digital Marketing "Temukan Teknik Pemasaran Secara Daring." *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, 2(2), 113-120.